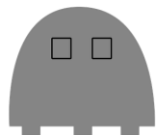
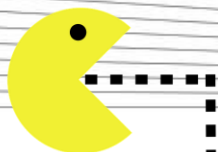


MESCL'ART # 1

14.15 / 05 / 22


Festival du jeu vidéo et de la culture geek à Lavérune



Programme

Samedi 14 mai


9h30 – 13h30 Stand de Livres, jeux vidéos et jeux de société / A lire, à jouer, à emprunter !

 Médiathèque, parc du Château

11h Conférence « Jouer ! Trois histoires dans l'Histoire des jeux vidéos » / Alexis Blanchet, Maître de conférences à l'université Sorbonne Nouvelle (Paris)

 Salle de la Vieille Porte, parc du Château

14h – 17h Atelier d'initiation à la création d'un jeu vidéo sous la forme d'un haïku / Animé par Maud L'Helgoualc'h (Le Chapitre) et Olivia Levet (Gamaturgie) / A partir de 9 ans, sur inscription, places limitées (voir site internet de la Ville rubrique agenda)

 Foyer Sélignac, parc du Château

14h – 17h Tournois et remise des prix Mario Kart sur Switch / Animé par Geek Event

 Salle polyvalente, parc du Château

17h Conférence « Jeu vidéo : itinéraire d'un objet de culture populaire » / Thierry Serdane, Maître de conférences à l'université Paul Valéry (Montpellier)


 Salle de la Vieille Porte, parc du Château

TSVP 




Dimanche 15 mai


9h30 – 12h30 Atelier d'initiation à la création d'un jeu vidéo sous la forme d'un haïku / A partir de 9 ans, sur inscription, places limitées (voir site internet de la Ville rubrique agenda)

 *Foyer Sélignac, parc du Château*

14h – 17h Tournoi et remise des prix Rocket League sur PS4 / Animé par Geek Event

 *Salle polyvalente, parc du Château*

14h Conférence « A la découverte de l'Art Game » / Claire Siegel, Maître de conférences à l'université Paul Valéry (Montpellier)

 *Salle de la Vieille Porte, parc du Château*

Plus d'informations sur www.laverune.fr
rubrique « agenda »




culture@mairiedelaverune.fr




04 99 51 20 00

Et tout au long du week-end...
de 10h à 18h


Exposition Game Art Créations des étudiants de Paul Valéry (graines de créateurs du jeu vidéo!) / Commissaire d'exposition Claire Siegel et Victoria Goicovich et médiation culturelle par Florian Cossart, Doctorant en Arts Plastiques

 *Salon de musique, parc du Château*


le laboratoire des jeux de société Mise à disposition du public des prototypes et rencontre avec leurs créateurs / Filière jeux vidéos de l'Université Paul Valéry

 *Cour d'honneur, parc du Château*

Espace freePlay – Plateaux de jeux (Xbox, PS5, WiiU...)

 *Salle polyvalente, parc du Château*

Divers stands de gaming et rétrogaming. réalité virtuelle (Beat Saber, Response Simulator)

 *Salle polyvalente, parc du Château*

foodtrucks Tout pour vous restaurer sur place, dans le cadre bucolique du parc du château !